



LE WEB VIVANT AVEC FLASH 8.0

Code NSF 233T - Code ROME 21122 - Formacode 460 524

OBJECTIF | CRÉER UN SITE WEB DYNAMIQUE ET INTERACTIF EN OPTIMISANT L'UTILISATION DES FONCTIONS DU LOGICIEL FLASH 8 PROFESSIONNEL.

À l'issue de cette formation de perfectionnement Flash, vous serez en mesure de créer un site web dynamique complet ou une application, avec des formulaires qui dialoguent avec des BDD externes, des animations évoluées. Vous posséderez toutes les bases nécessaires pour créer des jeux complexes et animer vos créations.

CONTENU DE LA FORMATION
RAPPEL DES BASES DE FLASH

L'interface avancée de Flash. Optimisation du temps de travail grâce aux outils évolués
Méthodologie, comment bien préparer son travail
Syntaxe de langage Action Script 2.0, du code propre et réutilisable
Flash et le référencement

GESTION DES MÉDIAS
INTERNES ET EXTERNES

Se servir de divers médias pour compléter ses créations
Intégration d'images, de swfs, de sons, et de vidéos au format FLV (Gestion du chargement, des têtes de lecture, etc...)

INTERACTIVITÉS,
ANIMATIONS ET DYNAMISME

Programmer des animations via Action Script (un peu de Mathématiques et de Physique)
Principe de l'API de dessin de Flash
Présentation, paramétrages et utilisation des composants de Flash
Création de ses propres composants pour une meilleure intégration
La base des jeux en flash

À ce stade, vous serez capable de créer des sites web semi-dynamiques, avec des médias externes et de l'animation, vous serez aussi en mesure de faire des mini jeux ludiques et interactifs.

ACTION SCRIPT AVANCÉ

Création d'applications totalement dynamiques
Dialogue avec des Bases de données (+ langages serveurs : PHP, Perl, ...)
Gestion de flux XML, lecture et création
Petite aparté sur le JSFL pour créer des scripts et applications pour Flash afin d'optimiser son temps de travail

OPTIMISATION DE SON TRAVAIL

Optimiser son contenu afin de diminuer le poids, les consommations CPU et RAM
Bien penser ses interfaces pour améliorer l'expérience utilisateur

DIFFUSION

Flash en local grâce aux exécutables
Flash sur le web grâce aux navigateurs internet
Flash sur les mobiles grâce à la nouvelle plateforme FlashLite pour délivrer du contenu Flash sur des mobiles (Smartphone, PDA, Palm Pocket, symbian OS, ...)

METHODE :

Alternance des apports théoriques et de leurs mises en application par des exercices pratiques.
Un poste par personne.
Les exemples utilisés seront des cas, des situations rencontrées en milieu professionnel.
Des photocopies seront fournies afin de constituer un mémotechnique et éviter les «copier/coller»

VALIDATION DES ACQUIS	attestation de fin de stage. Certificat de compétences sur demande.
CONDITIONS D'ADMISSION	
PUBLIC	Web Master, Web Designer
PRÉ-REQUIS	les bases de Flash Action Script 1.0 doivent être maîtrisées. Un entretien avec le formateur est nécessaire.
PRISE EN CHARGE DES FRAIS DE FORMATION	Renseignements au secrétariat d'IMAGE et auprès des conseillers chargés de l'élaboration des parcours.
LIEU DE FORMATION	En nos locaux à Nîmes
DURÉE	10 journées de 7 heures, en continu (70 heures)
FORMATEUR	Didier Agani, Prix du Jury Festival Flash 2008 Didier Agani travaille avec Flash depuis des années, passionné de jeux Flash, il est notamment le créateur de Blablaland.com. Après plusieurs années de Freelance, il a travaillé en entreprise dans le développement de jeux en flash et intervient dans plusieurs centres de formation aux jeux vidéo et métiers du web.

Qualification OPQF (qualité formation) depuis 2001.