

Centre Image Formation  
**"Succès en ligne : Mode d'emploi"**  
*- Cuisine Interactive, le web c'est du gateau -*

Listing des thèmes abordés :

**# L'histoire d'Internet**

Les débuts, aujourd'hui, et potentiellement demain. Comprendre pourquoi Internet était ce qu'il était avant (débit, puissance du parc informatique), comment il est devenu ce qu'il est (technologie et haut débit) et ce qu'il peut devenir...

**# Serveurs**

Comprendre l'offre serveurs, les différents types d'hébergements web. Offre mutualisée, dédiée, privée. Serveur debian, redhat, windows... 5 base de données, php 5 et scripts cgi... Leur apprendre à comprendre tout ces termes.

**# Mise en ligne**

La mise en ligne sur Internet, les outils et chmod, les noms de domaine, DNS ...  
Tellement simple de mettre un site en ligne :)

**# Profil Internautes**

Savoir cibler un profil d'utilisateur et le comprendre - ergonomie etc...  
Comment étudier une cible, trouver les sites équivalents, étudier l'évolution, le comportement etc... Etudier l'ergonomie par rapport à cette cible.

**# Veille**

Étudier la concurrence, le marché. Faire de la veille pour comprendre hier, aujourd'hui, et prévoir demain. (lié au point 4 un peu)

**# Monétiser un site Internet**

Monétiser un site. Les différentes façon de monétiser un site.? Publicité, partenariat, micropaiement, revenue sharing... Découvrir les principales régies publicitaire et prestataires en micropaiement.

**# Marketing**

Faire découvrir un site Internet. Comment se faire son trou sur Internet. Comprendre qu'il n'existe pas de recette miracle mais des centaines de solutions. La qualité avant tout, et beaucoup de temps et d'argent ! Découvrir comment on devient annonceur aussi.

Publicité, partenariat, press release, annuaire, bouche à oreille, etc...

**# Les Acteurs du Web**

Le sociétés majeures sur Internet - Yahoo, Google, Microsoft, Ebay, AOL ...  
Comment fonctionnent - dans les grandes lignes bien entendu - les grandes sociétés.  
Quelle est l'impact de leur travail.

**# Technologies**

Les technologies (php, asp, perl, c++, ajax, flash, air ...) et Plateformes (PC, Mac, PDA, Mobile, Extra Device, Consoles de Jeux - xbox, wii, ...) pour Internet.

Php c'est bien, Xhtml aussi... mais si on se limite à un langage, alors on se referme énormément de portes, et bien d'autres plateformes.

**# Flash**

Adobe Flash (lié au point 9, mais je pense qu'il y aurait pas mal à raconter sur le flash

car il devient vraiment important sur Internet). Pourquoi les grand nom sont en flash, comment font-ils, etc...

### **# Les solutions Logiciels**

Les logiciels. Ils savent utiliser photoshop, illustrator, dream et un peu flash, mais savent-ils faire travailler ces logiciels ensembles. Découvrir aussi d'autres solutions logicielles - ultraEdit, ConteXt, Putty, notePad+, FileZilla, Gimps, Painter, Office, OpenOffice, Google Docs, Google Site, etc... il en existe des tonnes !

### **# CMS**

Les CMS et scripts libres (et un peu de payants aussi)... PhpBB, PubBB, SMF, WordPress, DotClear. Voir les principaux, comprendre le fonctionnement pour savoir comment s'y prendre pour les modifier - tant au niveau design qu'au niveau développement.

### **# Réseaux sociaux**

Les réseaux sociaux - comprendre le phénomène et savoir l'utiliser à bon escient. Ce n'est pas juste une mode qui va passer, c'est un mouvement qui évolue et qui est là depuis le début d'internet. FaceBook, Twitter, MySpace, Flickr.. mais aussi le plus simple des forum ou des blog est en soit un réseau social, simplement moins évolué.